

Intressesmärken

Nedan finner ni en sammanställning över alla de intressesmärken som finns. Tyvärr går inte riktigt alla att köpa i scouternas webbshop just nu. I mitten av höstterminen kommer alla märken dock att finnas. Ni kan alltså börja arbeta med ett specifikt märke även om ni inte finner just det märket i scouternas webbshop. Vid den tidpunkt ni är klara finns de således att köpa. Lycka till med ert arbete!

Plåstra

En förutsättning för att du som scout ska kunna ta eget ansvar och ge dig ut på olika äventyr är att du kan hantera skador och olyckssituationer som kan uppstå. Det är viktigt att du vet vad man ska göra om någon skadar sig och det är skönt att veta att dina kompisar vet vad de ska göra om du skadar dig.

Målspår

Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen

Åldersgrupp

Från Spårarscout

Innehåll

För att få intressesmärket Plåstra ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och din ledare:

- Hur man tar hand om mindre sår som skärsår.
- Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge.
- Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett.
- Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till.
- Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.



Hjälpa

Hjälpa är en fortsättning på intressemärket Plåstra. Genom att jobba med Hjälpa lär du dig mer om hur du kan hjälpa någon som har skadat sig, vad man behöver ha med sig och hur du kan undvika att någon skadar sig. För att våga ge sig ut på okända äventyr är det bra att vara redo och kunna hantera skador och olycksituationer som kan uppstå.

Målspår

Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få intressemärket Hjälpa ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och din ledare innehållet för intressemärke Plåstra, alltså:

- Hur man tar hand om mindre sår som skärsår.
- Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge.
- Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett.
- Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till.
- Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.

Dessutom övar du på och visar dina scoutkompisar och din ledare att du kan:

- Prioritera enligt LABC.
- Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden.
- Lägga en person i stabilt sidoläge.
- Lägga om en stukad fot.
- Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk.
- Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattnings utomhus.
- Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det.



Rädda

Rädda är en fortsättning på intressemärket Hjälp. Aktiviteterna och kunskapen i att ta hand om någon som råkat illa ut blir mer avancerat och efter att ha jobbat med märket kan överblickar scouten enkelt en olycka och vågar agera.

Målspar

Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen

Åldersgrupp

Från Äventyrarscout

Innehåll

För att få intressemärket Rädda ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och ledare innehåller för intressemärket Hjälp, alltså:

<ul style="list-style-type: none">• Hur man tar hand om mindre sår som skavsår.• Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge.• Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett.• Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till.• Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.	<ul style="list-style-type: none">• Prioritera enligt LABC.• Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden.• Lägga en person i stabilt sidoläge.• Lägga om en stukad fot.• Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk.• Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattningsutomhus.• Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det.
--	---

Dessutom ska du

- Kunna överblicka en olyckssituation, prioritera och fördela uppgifter .
- Veta hur du hanterar benbrott.
- Kunna släcka brand på person.
- Veta hur du hanterar större brännskador.
- Kunna utföra hjärt- och lungräddning (HLR)
- Veta hur du tar hand om en person som blivit medvetslös av berusning, diabetiker med blodsockerfall och en person med epilepsianfall.
- Veta hur du tar hand om lokala frostsador och vad du ska göra vid symptom på allmän nedkylning.

För att scouterna ska få den kompetens som krävs för intressemärket Rädda förutsätts det att ledarna antingen har relevant och aktuell sjukvårdsutbildning eller tar hjälp av någon som har det.



Tända

För att få värme, kunna laga mat och skapa en mysig stämning är det bra att veta hur man enkelt och säkert gör upp och underhåller en eld. Genom att jobba med intressemärket Tända övar du på grunderna för att elda.

Målspår

problemlösning, känsla för naturen och aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Spårarscout

Innehåll

För att få det här märket ska du kunna och visa dina scoutkompisar och ledare:

- Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld.
- Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld.
- Veta vad du ska göra om du bränner dig.



Brinna

Det här är en fortsättning på intressemärket Tända. Genom att jobba med Brinna lär du dig mer om elden och hur man kan använda den på ett bra sätt. Eld som kan användas till att laga mat på, skapa en mysig stämning eller ge värme.

Målspar

problemlösning, känsla för naturen och aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få det här märket ska du öva på och visa dina scoutkompisar och ledare innehållet för intressemärket Tända, alltså:

- Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld.
- Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld.
- Veta vad du ska göra om du bränner dig.

Dessutom ska du veta och kunna visa dina ledare och scoutkompisar:

- Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med.
- Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden.
- Kunna göra upp en eld.



Elda

Elda är en fortsättning på intressemärket Brinna. Aktiviteter kopplade till det här märket ger scouterna en möjlighet att lära sig få igång och underhålla en eld under längre tid för att kunna laga mat, få värme och skapa stämning på ett säkert sätt.

Målspår

problemlösning, känsla för naturen och aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få det här märket ska du veta och kunna visa dina ledare och scoutkompisar innehållet i intressemärket Brinna, alltså:

<ul style="list-style-type: none">• Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld.• Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld.• Veta vad du ska göra om du bränner dig.	<ul style="list-style-type: none">• Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med.• Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden.• Kunna göra upp en eld.
---	--

Dessutom övar du på och kan visa dina scoutkompisar och ledare:

- Med hjälp av kniv, tändstickor och bränsle du hittar i naturen kunna göra upp en eld och hålla den vid liv under en längre tid.
- Känna till olika eldtyper och kunna anpassa elden efter olika situationer som matlagning, värmekälla eller mys.
- Kunna skilja på några olika typer av trä och veta vad som skiljer dem åt i eldhänseende, till exempel vad som ger mest värme och vad som skvätter mest/minst.
- Ha provat på att göra upp eld med andra metoder än tändare och tändstickor, t.ex. eldstål eller förstoringsglas.



Första repmärket

Rep går att använda till en massa bra saker, framför allt när du är ute i naturen men också i helt andra situationer. Genom att jobba med repmärket lär du dig att lösa olika problem med hjälp av rep och knopar.

Målspår

Problemlösning och Fysiska utmaningar, fantasi och kreativt uttryck

Åldersgrupp

Från Spårarscout

Innehåll

För att få första repmärket ska du kunna slå tre viktiga knopar och visa dina scoutkompisar och ledare detta. Du ska också veta vad du kan använda varje knop till.



Andra repmärket

Andra repmärket bygger vidare från är det första repmärket. Genom att jobba med aktiviteter kopplade övar du dig i att lösa problem och hur du kan få nytta av rep till olika äventyr.

Målspår

Problemlösning och Fysiska utmaningar, fantasi och kreativt uttryck

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få det här märket ska öva på och kunna visa dina scoutkompisar och ledare att du kan:

- Kunna slå fem knopar och visa att du kan lösa verkliga uppgifter genom att använda knoparna. Du ska alltså inte bara visa upp att du kan dem utan du ska när du hamnar i en riktig situation där du behöver göra en knop visa att du vet vilken du bör välja och hur du slår den.
- Känna till skillnaden på olika repsorter och veta när vilken typ av rep passar bäst.
- Veta hur du genom att bygga en talja av rep kan få utväxling när du ska lyfta, dra eller spänna något och ha använt den kunskapen i sitt rätta sammanhang.



Bygga

Att bygga något stort och användbart är en härlig utmaning. Det är ett bra sätt att träna på att planera och komma på smarta lösningar. På köpet kommer ju dessutom nyttan av det ni bygger.

Målspar

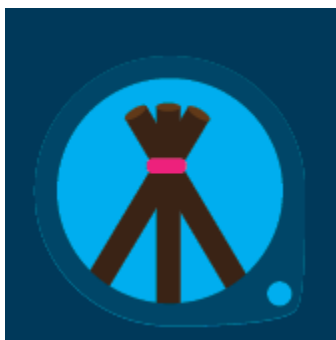
Problemlösning, Fantasi och kreativt uttryck, Fysiska utmaningar och Aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få intressemärket Bygga ska du vara med och bygga en större konstruktion, t.ex. en flotte, en trädkoja, en hinderbana eller en portal till ett läger eller till er scoutlokal. I uppgiften ingår förutom själva bygget att vara delaktig i att hitta på konstruktionen och göra en ritning. Konstruktionen kan byggas antingen som pionjärarbete med rep och surringar eller med vanlig byggteknik. När bygget är slutfört är det dags för utvärdering tillsammans med de andra som var med.



Skapa

Att skapa något kreativt med sina egna händer är både en rolig utmaning och ett skönt sätt att koppla bort allt annat för en stund.

Målspår

Fantasi och kreativt uttryck, Problemlösning och Fysiska utmaningar

Åldersgrupp

Från Spårarscout.

Innehåll

För att få intressemärket Skapa ska du tillverka tre olika saker i tre olika material och på tre olika sätt. Det kan t.ex. vara att tillverka en patrulltröja, en patrullmaskot, en egen kniv eller solja, bygga en fågelholk, knyta armband, sy packpåsar, scrapbooking mm. Du ska själv bestämma hur föremålen ska se ut och på vilka sätt du ska skapa dem.



Fixa

Många platser kan bli mysigare, snyggare, roligare och trevligare genom lite fix och piff. Genom att jobba med aktiviteter för det här märket gör ni om något i miljön ni är i ofta. Samtidigt får du och dina scoutkompisar en utmaning i att verkligen nå ert mål med projektet och skapa något själva. Kanske är det dags att scoutlokalen blir precis så som ni vill ha den?

Målspår

Fantasi och kreativt uttryck och Problemlösning, Kritisiskt tänkande

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få Fixamärket ska du skapa eller göra om något tillsammans med några scoutkompisar till er scoutlokal, patrullya, scoutstuga eller till någon annan. Börja med att spåna idéer om vad ni vill göra för att sedan få till en ordentlig plan för arbetet innan ni skaffar fram det material som behövs. Sedan är det bara sätta igång att klä om möbler, måla om, sy gardiner, dekorera, renovera eller vad ni nu bestämmer er för att göra och lära er mer om. När arbetet är klart ska du tillsammans med de andra som var med och dina ledare utvärdera din insats och diskutera vad du lärt dig.

Tänk på att fråga den som äger fastigheten, styrelsen eller andra som ansvarar för lokalen eller området ni fixar med innan ni sätter igång.



Klura

Att prova på att lösa kluriga gåtor, chiffer och lösa problem är en utmaning för de flesta som inte bara är roligt utan kan göra att du kan ha kontakt med någon utan att andra förstår vad ni pratar, skriver eller ritar om.

Målspår

Fantasi och kreativt uttryck och Problemlösning, Relationer

Åldersgrupp

Spårare

Innehåll

För att få det här märket ska du lära dig att lösa och använda minst två olika sorters chiffer eller ”hemliga språk”. Du ska inte bara lösa det någon annan gjort utan också visa att du kan göra egna meddelanden med hjälp av chiffret eller det hemliga språket. Du ska också testa att lösa olika typer av problem, till exempel genom gåtor, skattjakter, och soduko.



Spela

Genom att spela teater tränar du dig på många saker, som att uttrycka dig, att visa känslor och att våga ta plats. Det kräver både förberedelser och mod. Att sätta upp en teaterföreställning tillsammans kan också vara ett jättebra sätt för er i gruppen att lära känna varandra bättre och att bli bättre på att samarbeta. Om ni bjuder in en stor publik kan det dessutom vara ett sätt att få in lite extra pengar till er verksamhet eller till ett välgörande ändamål.

Målspår

Aktiv i gruppen, Ledarskap, Självisikt och självkänsla samt Fantasi och kreativt uttryck.

Åldersgrupp

Från Spårarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Spela ska du vara delaktig i att sätta upp en teaterföreställning eller annan typ av show för publik. I det ingår att:

- Skapa ett manus, antingen utifrån en egen idé eller utifrån en färdig berättelse.
- Förbereda scen, miljö och rekvisita.
- Öva in repliker och repetera.
- Antingen är du engagerad i alla dess saker eller så fördjupar du dig i någon av dem, t.ex. att du skriver manus och regisserar dina kamrater eller att du ansvarar för scen, dekor och rekvisita. Efteråt ska du, tillsammans med de andra som var med, utvärdera er teateruppsättning.



Filma

Att spela in en film är ett roligt projekt med många sidor. Här kan du få chansen att utmana dig själv som skådespelare, lära dig mer om teknik, vara kreativ och konstnärlig, träna på att leda dina kamrater med mera. Blir filmen bra finns det gott om amatörfilmstävlingar att skicka in den till. Kanske är den här filmen början på en lång filmkarriär?

Målspar

Fantasi och kreativt uttryck, Problemlösning, Självinsikt och självkänsla och Ledarskap.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Filma ska du vara delaktig i att skapa en film. I det ingår att skriva manus, förbereda miljö och rekvisita, öva in repliker, repetera och agera och filma. Antingen är du engagerad i alla dessa saker eller så fördjupar du dig i någon av dem, t.ex. att du skriver manus och regisserar dina kamrater eller att du ansvarar för filmning och lär dig mer om det. Filmen ska spelas in i olika miljöer (t.ex. både utomhus och inomhus). När filmen är färdig ska den visas för andra och du ska tillsammans med de andra som var med och gjorde den utvärdera ert arbete.



Matettan

Äta bör man, annars dör man. Men mat är inte bara en nödvändighet, det är också ett spännande och roligt hantverk, fullt av möjligheter. Här är chansen att lära sig laga enklare mat och kunna klara sig själv.

Målspår

Ta hand om sin kropp, Aktiv i gruppen, Kritiskt tänkande och Aktiv i samhället

Åldersgrupp

Från Spårarscouter

Innehåll

För att få Matettan ska du vara med och laga mat både inomhus och utomhus på spritkök eller liknande. Du ska med ledarnas hjälp kunna följa ett enkelt recept och vara delaktig i matlagningen från start till dess att disken är klar.

Du ska även känna till vad som gäller kring hygien i samband med matlagning.



Mattvåan

Att jobba med det här märket är en fortsättning av matettan. Du får öva dig mer i att planera för matlagningen, tillreda mer avancerad mat på olika sätt. Mat är inte bara en nödvändighet för att vi ska överleva, det är också ett spännande och roligt hantverk.

Målspår

Ta hand om sin kropp, Aktiv i gruppen, Kritiskt tänkande och Aktiv i samhället

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouten

Innehåll

För att få Mattvåan ska du ha varit med och lagat mat inomhus och utomhus på spritkök eller liknande och varit delaktig i matlagningen från start till disk. Men också kunna hantera hygien enligt intressemärket Matettan.

Du ska också vara med och planera menyn för en helgövernattning eller motsvarande tid.

Du ska kunna följa ett recept och laga mat med flera ingredienser både inomhus och på öppen eld.

Du ska också känna till vad som påverkar hållbarheten på olika livsmedel och hur de behöver förvaras.



Mattrean

Mattrean är en fortsättning på Mattvåan och du får ännu bättre koll på vad vi äter egentligen och utveckla dig än mer i mathantverket. Ta chansen att bli en duktig kock och imponera på dig själv och dina vänner med god, fantasifull och nyttig mat.

Målspar

Ta hand om sin kropp, Aktiv i gruppen, Kritisiskt tänkande och Aktiv i samhället

Åldersgrupp

Från Äventyrarscouten

Innehåll

För att få Mattrean ska du kunna följa recept och laga mat både inomhus och utomhus och ha koll på hur du hanterar hygien.

Du ska också vara med och utifrån en bestämd budget planera, köpa och laga mat för ett veckoläger, två helgövernattningar eller motsvarande tid.

Du ska välja mat som är nyttig och väl anpassad för tillfället med hänsyn taget till hållbarhet, vikt, tillagningsmetod mm.

Du ska också välja mat med ett miljö- och rättviseperspektiv.



Blogga

Att dokumentera vad ni gjort tillsammans gör det lätt att komma ihåg roliga händelser och allt man är med om. Samtidigt kan det vara ett perfekt tillfälle att visa och berätta för andra vad ni gör på Scouterna.

Målspår

Självisikt och självkänsla, Förståelse för omvärlden, Relationer, fantasi och kreativt uttryck

Åldersgrupp

Upptäckare

Innehåll

För att få intressemärket Blogga ska du dokumentera vad ni gör tillsammans under minst två månader digitalt, till exempel genom att blogga eller skapa en egen sajt. Använd både text och foto. Men var noga med att alla som är med på bilderna tycker att det är okej att bilderna publiceras.

Prata med varandra i patrullen under tiden om hur det går och utvärdera tillsammans med era ledare hur det går och hur det känns att berätta för andra vad ni gör.



Chatta

Det finns runt 40 miljoner scouter i världen, men hur många har du haft kontakt med egentligen. Många av dem finns på internet så passa på att lära känna några av dem och få reda på vad de gör och vad de tycker är viktigt i Scouterna.

Målspar

Förståelse för omvärlden, Relationer och Problemlösning, Egna värderingar

Åldersgrupp

Äventyrarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Chatta använder du internet för att kommunicera med scouter från andra platser i Sverige eller från andra länder. Ett sätt att komma igång kan vara att delta i Jamboree on the Internet som genomförs varje år. På läger träffar man massor av folk som kan vara kul att fortsätta ha kontakt med via Facebook eller på något annat sätt. Annars är det bara att sätta igång och söka efter rätt forum och personer att ha kontakt med. Prata med dina scoutkompisar och ledare om hur det är, vilka frågor som är roligast att prata med andra om och så vidare när du håller på med aktiviteterna. För att få märket ska du varit aktiv under längre tid, runt tre månader.

Länktips

www.joti.org

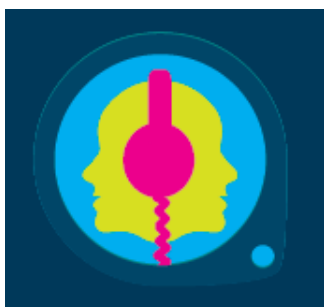
www.scoutlink.net

www.scoutforum.se

www.scout.se

www.scout.org

www.waggsworld.org



Rekrytera

Att vara scout är så klart det roligaste och bästa som finns. Det vet vi som är med, men visst är det synd att det finns så många som aldrig fått chansen att börja på scouterna och som inte vet hur kul det är? Genom att rekrytera fler kompisar blir det dessutom ännu roligare för oss som redan är med.

Målspar

Relationer, Aktiv i samhället, och Egna värderingar.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Rekrytera ska du tillsammans med dina scoutkompisar och ledare göra en plan på hur ni ska göra för att bli fler scouter och ledare i scoutkåren. Du ska sen vara med och planera och genomföra de aktiviteter ni kommer fram till. Du ska också aktivt marknadsföra scouting på din skola genom att t.ex. sätta upp lappar och prata med andra om scouting.



Hitta

För att du som scout ska kunna ta eget ansvar och ge dig ut på olika äventyr är det viktigt att du kan känna dig säker i en ny miljö och hitta dit du ska.

Målspår

Kritiskt tänkande, Problemlösning, Känsla för naturen och Aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Spårarscout

Innehåll

För att få intressemärket Hitta ska du veta vad du ska göra om du går vilse i skogen eller i stan och hur du kan öka chansen att bli hittad. Du ska kunna din adress och ett telefonnummer till en vuxen anhörig utantill och ha provat att vara ensam en kort stund i naturen.



Finna

För att våga ge sig ut på äventyr gäller det att hitta dit man ska och kunna orientera sig. Intressemärken finna är en fortsättning på intressemärket Hitta och du får kunskap i verktyg och metoder för att klara ig själv.

Målspår

Kritiskt tänkande, Problemlösning, Känsla för naturen och Aktiv i gruppen.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscout

Innehåll

För att få intressemärket Finna ska du:

- Förstå hur kartan förhåller sig till verkligheten och känna till de vanligaste karttecknen.
- Kunna använda kartor av olika typ och skala för att orientera dig och hitta vägen dit du ska, både i bebyggt område och i naturen.
- Kunna använda en kompass för att ta ut väderstreck och riktning till målet.
- Känna till andra sätt att hitta vädersträcken, t.ex. med hjälp av klockan, polstjärnan och tecken i naturen.
- Känna till hur du kan hitta kartor och satellitbilder på internet.
- Provat och känna till grunderna för en GPS om ni har tillgång till det



Demokrati

Demokrati handlar bland annat om att allas åsikter är lika mycket värda och att alla har samma möjlighet att påverka gemensamma beslut. För att en demokrati ska fungera är det viktigt att vi har bra och tydliga metoder för att bestämma saker tillsammans. Hur fungerar demokratin i din patrull och i din scoutkår?

Målspar

Egna värderingar, Kritiskt tänkande, Relationer och Förståelse för omvärlden.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få intressemärke Demokrati ska du:

- Veta hur scouting är organiserat i din scoutkår, i Sverige och i Världen.
- Ha varit med på en kårstämma (eller beslutande årsmöte på högre nivå).
- Veta hur du kan påverka genom att skriva en motion eller ett förslag till styrelsen.
- I din patrull haft en diskussion om demokrati, hur alla kommer till tals, hur ni fattar beslut mm.
- I din patrull ha provat på att ha ett möte med agenda, ordförande och sekreterare.
- I din patrull eller scoutgrupp ha provat olika metoder att diskutera och bestämma saker, t.ex. genom brain storming.
- Veta hur Sverige styrs och hur samhällets demokrati fungerar



Livsåskådning

Världen är stor och det är inte lätt att veta vad man vill, var allt kommer ifrån eller ur man ska leva sitt liv. I Scouterna utmanas du att våga tänka stora tankar om livet.

Målspar

Egna värderingar, Existens, Förståelse för omvärlden

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Livsåskådning ska du fundera över jorden, universum och hur allt blev till. Här följer några exempel på vad du kan göra för att reflektera över din och andras tro:

Leta upp en text, dikt, sång eller filmklipp som du tycker beskriver vad du tror på och hur du vill leva. Ta med detta till ett scoutmöte och berätta för dina scoutkompisar varför du valt som du valt.

Fundera själv över de här frågorna och undersök vad personer med olika tro tycker om de här frågorna: Vad tror du på? Vad är bra med din tro? Vad gör dig glad med din tro? Finns det något som gör det svårt att tro som du gör?

Finns det en gud?

Vad händer när vi dör?

Gör ett ”religionsbingo” och undersök hur många personer med olika religioner du känner – vänner, klasskompisar, grannar osv.

Ta med något du kan spela på, eller block och penna och intervjua två personer som har en tro om deras tro. Presentera intervjuerna för dina scoutkompisar och ledare.

Prata med någon som tillhör en annan generation (förälder eller mor- och farförlälder) om hur det var när de var unga. Vad trodde de på? Har samhället förändrats?

Tillhör din scoutkår en specifik religion passa på att utforska vad det betyder för dig som scout.

För att hinna smälta och ta till sig sina egna tankar över livets stora frågor krävs det viss tid. Gör aktiviteterna kopplade till det här märket med jämna mellanrum och lämna utrymme för reflektion efter och mellan mötena.



Internationellt: Lära

Scouting är en global rörelse med ca 40 miljoner medlemmar i över 160 länder. Internationellt: Lära handlar om att lära sig mer om scouting i ett annat land och om det landets kultur. Att lära sig mer och träffas över gränserna är en viktig del av scouting. På så sätt bidrar vi till fred och förståelse mellan folk och länder.

Målspar

Förståelse för omvärlden, Egna värderingar, Självisikt och självkänsla.

Åldersgrupp

Spårarscouter

Innehåll

För att få intrassemärken Internationellt: Lära ska du undersöka hur det är att vara scout i ett annat land och vad det innebär. Det kan du till exempel göra genom att ta reda på vad de gör för scoutaktiviteter, vilka likheter och skillnader är det jämfört mot vad ni gör i Scouterna. Du kan också ta reda på hur många scouter det finns i det landet, vilka åldersgrupper de har, om det finns olika scoutförbund och vad det betyder och så vidare. På www.scout.se, www.waggs.org och www.scout.org finns kontaktuppgifter och länkar till scoutorganisationer i hela världen. Kanske är det någon i kåren som har varit på läger i ett annat land och kan berätta mer om det.

Passa samtidigt på att lära dig mer om själva landet. Det finns massor av information på internet och bibliotek men att jobba med det här märket är mer än att bara läsa och prata. Lyssna på musik från det land ni valt, laga typisk mat, avbilda typiska djur och natur från landet i papier maché, måla eller prova någon typisk dans.



Internationellt: Lyssna

Scouting är en global rörelse med ca 40 miljoner medlemmar i över 160 länder. Internationellt: Lyssna handlar om att ha kontakt med scouter i ett annat land. Att träffas över gränserna är en viktig del av scouting. På så sätt bidrar vi till fred och förståelse mellan folk och länder. Som scout har du alltså fantastiska möjligheter att lära känna nya vänner från andra länder.

Målspår

Förståelse för omvärlden, Relationer och Självinsikt och självkänsla.

Åldersgrupp

Upptäckarscouter

Innehåll

För att få Internationellt: Lyssna ska du intressera dig för andra länder och andra kulturer. Du ska själv eller tillsammans med dina scoutkompisar brevväxla/chattforum etc med en scout eller en scoutgrupp i ett annat land och lära dig mer om det landets kultur, människor, scouting och så vidare. Det spelar ingen roll om ni har kontakt via internet eller genom vanlig post. Hjälp med att hitta scouter i andra länder som vill brevväxla får ni enkelt genom att höra av er till postbox@scout.se. Fler tips om internationella kontakter finns på www.scout.se

Under tiden ni har kontakt med de andra scouterna ska du regelbundet reflektera med dina scoutkompisar och ledare om vad ni pratat om, hur det verkar vara i det andra landet och så vidare.



Internationellt: Möta

Scouting är en global rörelse med ca 40 miljoner medlemmar i över 160 länder. Internationellt: Möta handlar om att träffa scouter från ett annat land. Att träffas över gränserna är en viktig del av scouting. På så sätt bidrar vi till fred och förståelse mellan folk och länder. Som scout har du alltså fantastiska möjligheter att lära känna nya vänner från andra länder.

Målspar

Förståelse för omvärlden, Relationer och Självinsikt och självkänsla.

Åldersgrupp

Från Äventyrarscouter

Innehåll

För att få Internationellt: Möta ska du vara med om ett utbyte med scouter från ett annat land, antingen som värd för scouter på besök i Sverige eller som besökare i ett annat land. Du ska ha kontakt med scouterna både före och efter besöket och du ska vara med och planera värdskapet eller resan och aktiviteter ni genomför tillsammans. Under utbytet ska du lära dig mer om de utländska scouternas kultur, vanor, intressen, åsikter, vad de gör på scouterna, i skolan, hemma mm. Du ska också berätta för dem om Sverige och diskutera vad som skiljer och vad ni har gemensamt. Efter utbytet är det dags för en reflektion tillsammans med scoutkompisar och ledare om hur utbytet kändes och vad ni varit med om.



Goda gärningar

Scouter kämpar för en bättre värld. Att tänka på andra, vara vänlig och hjälpsam kan verka självklart men ibland behöver vi hjälp att komma ihåg det och träna på att se vad vi kan göra för andra.

Målspar

Aktiv i samhället, Sjähvinsikt och självkänsla, Relationer och Egna värderingar.

Åldersgrupp

Från Spårarscouter

Innehåll

En god gärning är när du, utan att du måste det eller tjänar på det, gör något för att hjälpa någon annan eller för att göra någon annan glad. För att få intressemärket Goda gärningar ska du reflektera över om och på vilket sätt du har gjort en god gärning. Skriv eller rita i en "dagbok" varje dag under tid som ni bestämmer tillsammans. Ni kan till exempel starta på ett scoutmöte, följa upp hur det går på nästa och avsluta på det tredje mötet. Målet är att göra minst en god gärning om dagen men kommer det inget bra tillfälle en dag så passa på att fundera på hur man ser situationer där man kan göra en insats.



Världsförbättrare

Scouter är engagerade och vi bryr oss om hur samhället ser ut. Intressemärket Världsförbättrare handlar om att göra något för andra och göra något som påverkar samhället. Att jobba med aktiviteter för det här märket handlar inte bara om en insats för din omvärld, din insats kan också ge dig nya insikter om dig själv och nya perspektiv på livet.

Målspår

Aktiv i samhället, Självisikt och självkänsla, Relationer och Egna värderingar.

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få Världsförbättrarmärket ska du tillsammans med dina scoutkompisar göra en eller flera aktiviteter där ni gör en god gärning genom att göra något för andra. Det kan till exempel vara att planera och genomföra en insamling, städa ett skogsparti, rensa en badplats, göra en kampanj för mindre bilåkande. Det viktiga är att det blir en aktivitet som påverkar samhället mot en bättre värld. Tänk på att ta kontakt med andra organisationer eller myndigheter i god tid om det kan göra insatsen mer effektiv eller bättre. Efter att ni genomfört aktiviteten pratar ni tillsammans i patrullen och med ledarna om hur det kändes och vad resultatet blev för er aktivitet.



Naturligt

Vi är ofta ute i Scouterna, genom att känna till mer om naturen, vad vi får och kan göra blir det också enklare och roligare att vara utomhus. Det här är märket för dig som vill känna dig som hemma i naturen.

Målspår

känsla för naturen, egna värderingar samt fantasi och kreativt uttryck.

Åldersgrupp

Från Spårarscouter

Innehåll

För att få intressemärket Naturligt ska du känna igen de vanligaste träden, djuren och växterna i din närhet. Eftersom detta skiljer sig mycket beroende på om man bor t.ex. i en stad, i skogen eller i ett odlingslandskap får dina ledare bestämma vilka växter och djur du ska kunna.

Du ska också veta hur du hittar information om andra djur och växter du ser i naturen.

Du ska känna till innebörden av allemansrätten, vad vi får och inte får göra i naturen och hur vi kan vistas i naturen utan att skada eller lämna onödiga spår efter oss.



Vara ute

Att vara ute i naturen på hajk eller läger kan ge stora utmaningar och ställer bland annat krav på planering, eget ansvar och samarbete. Vad det innebär att vara ute skiljer sig åt mellan årstider och platser och intressemärkena Vara ute finns i fem varianter beroende på miljö, kanske är målet att jobba med ett av dem eller allihop (men en i taget).

Målspar

Aktiv i gruppen, Relationer, Känsla för naturen, Ta hand om sin kropp, Fysiska utmaningar och Självsikt och självkänsla.

Åldersgrupp

Spårare, upptäckare, äventyrare

Innehåll

Vara ute märkena kan passa för alla åldersgrupper. Ju äldre scouterna är desto större del kan de ta i planeringen inför hajken.

För att få ett av intressemärkena Vara ute ska du ha varit med på en hajk med övernattning i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern). Beroende på var och när ni genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor. Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel. Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång. För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken.

Vara ute: vatten



Vara ute: fjället



Vara ute: skogen



Vara ute: staden



Vara ute: vinter



Miljö: Sortera

Vi har bara en jord och vi människor kan påverka hur vi tar hand om den för att alla ska trivas och för att den ska hålla så länge som möjligt. Scouter bryr sig och det här märket handlar om att lära sig mer om hur vi påverkar vår miljö och vad vi kan göra åt det.

Målspår

Aktiv i sambället, känsla för naturen, Egna värderingar

Åldersgrupp

Spårare

Innehåll

För att få intressemärket Miljö: Sortera ska du lära dig om hur människan påverkar naturen och visa att du bryr dig och:

- Prata med dina scoutkompisar och ledare vad du använder el till varje dag och gör en lista över hur du kan minska hur mycket energi du använder i vardagen. Efter en tid, till exempel en månad, tar ni fram listan igen och pratar om hur det har gått.
- Gör en insamling tillsammans med några scoutkompisar där ni samlar skräp utomhus någonstans eller rensar ett förråd och skänker eller säljer det ni inte använder längre.
- Gå igenom vilka miljömärkningar det finns för olika varor med dina scoutkompisar och ledare och. Lär dig att känna igen de tre vanligaste.

Passa också på att genomför värderingsövningar på miljötemat. Tips på aktiviteter finns bland annat i aktivitetslådan Love Earth på www.scout.se/shop



Miljö: återvinn

Miljö: återvinn är en fortsättning på intressemärket Miljö: sortera. Vi har bara en jord och vi människor kan påverka hur vi tar hand om den för att alla ska trivas och för att den ska hålla så länge som möjligt. Scouter bryr sig och det här märket handlar om att lära sig mer om hur vi påverkar vår miljö och vad vi kan göra åt det.

Målspar

Aktiv i samhället, känsla för naturen, Egna värderingar

Åldersgrupp

Upptäckare

Innehåll

För att få intressemärken Miljö: återvinn ska du gått igenom innehållet i intressemärket Miljö: sortera, alltså:

- Prata med dina scoutkompisar och ledare vad du använder el till varje dag och gör en lista över hur du kan minska hur mycket energi du använder i vardagen. Efter en tid, till exempel en månad, tar ni upp listan igen och pratar om hur det har gått.
- Gör en insamling tillsammans där ni samlar skräp utomhus någonstans eller rensar ett förråd och skänker eller säljer det ni inte använder längre.
- Gå igenom vilka miljömärkningar det finns för olika varor med dina scoutkompisar och ledare och. Lär dig att känna igen de tre vanligaste.

Dessutom ska du tillsammans med några scoutkompisar och dina ledare:

- Undersöka vad som händer med soporna efter att du slängt dem i rätt sopkärl.
- Undersöka var man kan köpa prylar och saker, som någon använt förut, i er närhet och prata om vad ni tycker är okej att använda som varit någon annans. Kläder, möbler, sportutrustning, tält, leksaker, tallrikar, glas...
- Undersöka hur långt olika matvaror har åkt innan de kommer till er butik och fundera på vad ni vill välja
- Undersöka hur mycket resurser (till exempel el och vatten) som krävs för att tillverka olika varor (till exempel mat, kläder, elektroniska prylar) och prata om ni hur kan påverka vad ni använder.

Passa också på att göra komposteringsförsök eller värderingsövningar på miljötemat. Tips på aktiviteter finns bland annat i aktivitetslådan Love Earth på www.scout.se/shop

